

Mercatino de “Zug Sgumbiè”

Regolamento

- 1) Il mercatino riguarda solo ed unicamente giochi da tavolo “**incompleti**” dove per “**incompleto**” si intende la mancanza di alcuni elementi che non rovinino il gameplay e l’esperienza del gioco stesso.

Come linea generale vorremmo che i giochi incompleti abbiano una loro giocabilità quasi intatta, poiché questo vuole essere uno spazio per giochi che in Asta, da regolamento, normalmente non potrebbero essere inseriti anche se ancora giocabili, ci affidiamo al buon senso dei venditori.

Es. di ZUG Sgumbiè Accettato: Ho l’ultima versione di Zombicide da vendere ma purtroppo mi manca uno zombie corridore che si è mangiato il mio cane prima che me ne accorgessi.

Es. di ZUG Sgumbiè Accettato: Alla mia copia di Risiko mancano due carri armati gialli e uno rosso sui 500 presenti nella scatola.

Es. di ZUG Sgumbiè Non Accettato: Alla mia copia di Descent mancano buona parte delle miniature e un paio di tiles che ho prestato una volta a mio cuggino e non le trova più, comunque credimi è una bazza perché ci sono rimaste diverse miniature che se giochi a warhammer possono tornarti utili...

Sono esclusi articoli relativi ad altre categorie quali fumetti, manuali per gdr, miniature e accessori di wargames di tutti i tipi, giochi per pc o console, carte, ecc.

- 2) Il mercatino è aperto ai soli privati anche non soci dell’associazione e non sono ammessi rivenditori professionali.

3) Ogni gioco dovrà essere accompagnato da una singola scheda riepilogativa che troverete compilabile on line sul nostro sito dove dovranno obbligatoriamente essere indicate le generalità del venditore, il recapito telefonico, e-m@il prezzo di vendita e soprattutto l’elenco della componentistica mancante all’interno in modo da rendere informato il compratore sull’acquisto senza aprire o rovinarne il contenuto (a discrezione del venditore). L’Associazione Torre Nera A.P.S. non controllerà lo stato dei giochi al suo interno.

4) I giochi devono essere rigorosamente presentati poco prima del mercatino presso l’Associazione Torre Nera A.P.S. che provvederà a fornire i venditori di uno spazio espositivo a titolo gratuito contattandoci nei giorni precedenti all’evento a info@torrenera.it

5) L’apertura del mercatino del **Zug Sgumbiè** sarà **dalle ore 17:30 alle ore 19:30 del giorno 9 settembre 2023** prima dell’main event “**ASTAMATTA**”.

6) Il venditore non appena arrivato presiederà il suo spazio esponendo i suoi giochi in una pila ordinata e ben visibile fino al termine dell’evento. Sarà sempre presente in loco il Responsabile del Mercatino per qualsiasi supporto in merito all’evento.

7) A seguito della vendita di ogni gioco, il venditore sarà tenuto a pagare **€2**, sarà quindi premura del venditore una volta venduto un titolo a liquidare tale somma al responsabile del mercatino presente in loco.

6) Le transazioni concluse tra i partecipanti riguardano solo le parti direttamente coinvolte e non impegnano l’Associazione Torre Nera A.P.S. che non sarà responsabile delle eventuali controversie che potranno sorgere su quanto dichiarato dal venditore.

