



REGOLAMENTO

GARA D'ASTA DI GIOCHI DA TAVOLO

1. INTRODUZIONE

La gara d'asta vuole essere un momento in cui si possono vendere i propri giochi, oppure dove si compra un gioco a prezzo ridotto, magari anche difficile da trovare sul mercato.

L'Associazione Torre Nera aps è incaricata di vendere gli oggetti affidati in nome e per conto dei mandanti. Gli effetti della vendita influiscono direttamente sul Venditore e sul Compratore, senza assunzione di altra responsabilità da parte dell'associazione Torre Nera aps oltre a quelle derivanti dal mandato ricevuto.

2. CHI PUO' PARTECIPARE

Possono partecipare alla gara d'asta tutte le persone che abbiano compiuto il diciottesimo anno d'età residenti o meno nel territorio dello Stato, sia come Venditori che come Compratori. I minorenni devono obbligatoriamente essere accompagnati da un genitore.

3. CONDIZIONI DI VENDITA

I titoli verranno posti in vendita nello stato di fatto in cui si trovano al momento della consegna da parte del Venditore.

Le vendite si devono considerare forzate e quindi non soggette alle norme concernenti la garanzia per vizi o mancanza di qualità, né potranno essere revocate per alcun motivo; conseguentemente, l'esistenza di eventuali vizi, mancanza di qualità o difformità della cosa venduta, oneri di qualsiasi genere per qualsiasi motivo non considerati, anche se occulti, irriconoscibili e comunque non evidenziati, non potranno dar luogo ad alcun risarcimento, indennità o riduzione di prezzo.

L'associazione Torre Nera aps è esonerata da ogni responsabilità per l'esistenza di qualsiasi diritto di terzi. Per tutto quanto qui non previsto si applicano le vigenti norme di legge.

I titoli posti in vendita potranno essere visionati direttamente dagli interessati prima della gara d'asta previo accordo con il Direttore della vendita.

4. MODALITA' D'ISCRIZIONE ALL'ELENCO DEI VENDITORI

Per poter mettere in vendita i propri titoli è necessario essere inseriti nell'elenco dei Venditori compilando l'apposito modulo elettronico. A seguito della richiesta di iscrizione nell'elenco Venditori, tramite l'apposito modulo elettronico sarà possibile inserire i propri titoli nel programma di vendita dell'asta.

Perché un gioco sia inserito nella programmazione della gara d'asta il Venditore dovrà compilare una "Scheda elettronica riepilogativa" per ogni titolo o lotto di giochi. Le schede vanno inserite utilizzando l'apposito link, presente nella pagina dell'Astamatta sul blog Torre Nera.

Le informazioni all'interno delle "Schede riepilogative" verranno rese pubbliche durante l'asta. Eventuali richieste di chiarimento o approfondimento in merito ai titoli in vendita, potranno essere inviate tramite mail all'indirizzo inerente l'asta.

Ove possibile, a totale discrezione del Direttore della vendita, verranno pubblicate le fotografie ricevute.

Ogni Venditore potrà proporre un massimo di 10 titolo/lotti. Per lotto di giochi si intende due o più giochi venduto con un unico prezzo.

Le schede riepilogative dovranno pervenire il prima possibile; la scadenza limite è tre giorni dalla data fissata per l'asta, diversamente non sarà garantita la messa all'asta dei titoli.

I moduli d'iscrizione all'elenco venditori e le schede riepilogative possono essere compilati in sequenza, senza attendere conferme o ulteriori accettazioni.

Il Direttore di Vendita a insindacabile giudizio si riserva la possibilità di non accettare titoli proposti per la vendita.

La consegna fisica dei giochi iscritti all'asta dovrà avvenire il giorno stesso della gara d'asta (**sabato 09 settembre**) dalle ore **17:00 alle 20:00** presso la sede dell'associazione: la mancata consegna dei titoli ne comporterà la cancellazione dalla lista di programmazione.

L'inizio della gara d'asta è previsto per le ore 20:30.

5. QUALI TITOLI SI POSSONO VENDERE

Verranno accettati come titoli adeguati alla vendita quei beni ricadenti nella categoria di "Giochi da Tavolo [GdT]", quindi anche "giochi da tavolo per bambini".

A titolo non esaustivo non saranno ammessi giochi tipo: Monopoli edizioni ante 2000 (e relative versioni da viaggio), Il pranzo è servito, Gira la ruota, Flash, Battaglia navale (e relative versioni da viaggio), Trivial Pursuit edizioni ante 2020 (e relative versioni da viaggio), Hotel, Cluedo edizioni ante 2010 (e relative versioni da viaggio), Indovina chi? (e relative versioni da viaggio), Paroliere, Risiko edizione ante 2010, Il Rischiatutto, Dama, Schacchi. Inoltre non sono accettati giochi di carte collezionabili, wargames, giochi di ruolo, giocattoli in genere, puzzles, action figure, figurine, accessori in genere, etc.

Alla categoria dei giochi da tavolo di cui sopra si aggiungono le seguenti classi, dettate in base alla reperibilità:

- Giochi comuni: sono giochi pubblicati in epoca recente reperibili attraverso un punto vendita.
- Giochi fuori produzione: sono giochi pubblicati in epoca remota o recente, non reperibili attraverso punti vendita, ma che restano di facile reperibili attraverso altri canali.
- Giochi Rari: sono giochi pubblicati in epoca remota non reperibili attraverso punti vendita e di difficile reperibilità.
- KS: sono giochi pubblicati in epoca recente tramite piattaforma di crowdfunding non reperibili attraverso punti vendita e di difficile reperibilità.

Per verificare la classe di un gioco, si usi come riferimento un sito di vendita on-line tipo: Uplay, Egyp, GetYourFun, Dungeon Dice e simili.

6. LE REGOLE DA RISPETTARE PER I VENDITORI

a) I giochi da tavolo comuni devono avere un prezzo di base d'asta non superiore al 30% del loro prezzo di listino; per la ricerca del prezzo di listino di un gioco da tavolo si può utilizzare un sito di vendita on-line tipo Uplay, Egyp, GetYourFun, Dungeon Dice e simili.

b) Tutti i giochi devono essere completi di tutte gli elementi di gioco. Fanno eccezione a questa regola: 1) eventuali "schedine" cartacee da utilizzare durante il gioco che si vengono a consumare durante lo svolgimento delle partite (es. le schede per i disegni di 2°Chance, le schede dei personaggi di HeroQuest) che siano comunque reperibili online. 2) eventuali espansioni di giochi inserite dal venditore dentro la scatola base del gioco stesso. In questi caso e solo in questo caso è ammessa la mancanza della scatola esterna dell' espansione.

c) La vendita di accessori, valigie, foams, stretch goals, add-on, buste protettive etc. non è consentita; è consentita nel solo caso siano integrati nella vendita di un titolo o lotto, senza poter incrementarne il prezzo di base d'asta.

d) I giochi da tavolo devono essere completi ed originali. Non è ammessa la sostituzione di alcuna parte con materiali "home made" o simili. Per esempio, non è permesso rimpiazzare il timer

mancante di un gioco con un timer da cucina. Non è permesso sostituire una carta mancante con una carta fotocopiata.

7. LE REGOLE DA RISPETTARE PER I PARTECIPANTI

Per la partecipazione all'evento come compratori è raccomandata la prenotazione, in modo da consentire all'organizzazione di poter gestire posti e spazi. **Anche i compratori**, devono compilare l'apposito modulo elettronico specificando nome e cognome di almeno un partecipante e il numero delle persone che si presenterà all'evento. In caso di partecipanti non prenotati, saranno ammessi sino a riempimento posti e comunque con priorità subordinata ai partecipanti con prenotazione. Anche i venditori dovranno specificare se si recheranno all'evento soli o in più persone.

Prima dell'inizio della gara d'asta i partecipanti dovranno essere registrati presso la segreteria dell'associazione Torre Nera aps.

Le vendite si effettuano al maggior offerente. Non sono accettati trasferimenti a terzi dei lotti già aggiudicati. L'associazione Torre Nera aps riterrà unicamente responsabile del pagamento l'aggiudicatario. Pertanto la partecipazione all'asta in nome e per conto di terzi non è accettata.

L'asta di un titolo sarà preceduta da un'esposizione e una breve descrizione da parte del Banditore il quale sarà a disposizione per ogni chiarimento; l'esposizione ha lo scopo di far esaminare lo stato di conservazione e la qualità degli oggetti, nonché chiarire eventuali errori ed inesattezze riportate nella scheda riepilogativa. Tutti gli oggetti vengono venduti "**come visti e piaciuti**".

Il rilancio d'asta ha un importo minimo di € 1,00 (uno/00) per tutti i titoli/lotti in gara.

8. AGGIUDICARSI UN TITOLO

L'aggiudicatario di un titolo dovrà corrispondere il prezzo di acquisto immediatamente presso la Cassa dell'associazione, la quale consegnerà al compratore il gioco che si è aggiudicato.

La sola forma di pagamento accettata è quella in contanti fino a 999,00 euro.

I lotti acquistati e pagati devono essere immediatamente ritirati. In caso contrario, l'associazione Torre Nera aps non sarà ritenuta responsabile per la conservazione degli stessi nei giorni a seguire e sarà esonerata da qualsiasi responsabilità in relazione alla custodia e all'eventuale deterioramento degli oggetti.

9. COMMISSIONE PER LA VENDITA IN ASTA

Il Venditore dei titoli depositati per la vendita dovrà firmare il presente regolamento.

Il prezzo base d'asta per ogni singolo titolo o lotto sarà stabilito dal Venditore e avallato dal Direttore della vendita e dovrà essere indicato nella "*scheda riepilogativa*" del gioco.

L'associazione Torre Nera aps tratterrà, a parziale rimborso delle spese, una provvigione fissa pari a €2,00 per ogni titolo o lotto venduto sull'ammontare del prezzo finale di aggiudicazione.

Le spese a carico dell'associazione Torre Nera aps sono: la direzione tecnico-amministrativa, la valutazione delle schede riepilogative dei giochi, la pubblicità, e ogni altra spesa necessaria allo svolgimento della vendita all'asta. Nessuna spesa è dovuta dai Venditori per i beni rimasti invenduti. Una volta consegnati i titoli per la vendita all'asta, non sarà consentito il ripensamento alla vendita ed il conseguente ritiro dei beni da parte del Venditore.

I beni aggiudicati all'asta ed eventualmente non pagati dai Compratori si intenderanno invenduti, senza che il Venditore possa pretendere risarcimento danni dalla Torre Nera aps. Inoltre in caso di contestazione e mancato pagamento da parte del Compratore dei lotti aggiudicati in sede d'asta, il pagamento al Venditore non sarà effettuato fino alla risoluzione positiva della controversia.

Il rendiconto al Venditore sarà erogato alla chiusura della vendita e il pagamento dello stesso alla chiusura della gara d'asta, ovvero nei termini e nelle modalità concordate, in ogni caso, dopo l'avvenuto saldo da parte degli acquirenti.

In caso di invenduto dopo il primo esperimento d'asta, i beni dovranno essere ritirati dal Venditore a conclusione della gara d'asta. In caso contrario, i beni invenduti e non ritirati resteranno presso la sede dell'associazione Torre Nera aps che sarà esonerata da qualsiasi responsabilità in relazione alla custodia e all'eventuale deterioramento degli oggetti.

Il presente regolamento viene accettato da quanti concorrono alla gara d'asta. Per tutte le contestazioni è stabilita la competenza del Foro di Forlì.