



REGOLAMENTO

TORNEO GIOCHI DA TAVOLO 2023

1. PREMESSA

Il torneo vuole essere un momento di aggregazione associativa in cui i giocatori iscritti all'associazione si possano incontrare e dare loro la possibilità di ampliare le esperienze di gioco.

2. CHI PUO' PARTECIPARE

Possono partecipare al torneo tutte le persone regolarmente iscritte all'associazione.

L'iscrizione può avvenire:

- a) direttamente presso la sede dell'associazione segnandosi sull'apposita bacheca;
- b) tramite comunicazione e-mail e/o chiamando il numero di telefono di riferimento;
- c) comunicandolo direttamente a uno dei responsabili dell'evento.

3. CONDOTTA AL TAVOLO DI GIOCO

Ciascun partecipante è tenuto a mantenere un comportamento corretto: non è consentito disturbare molestare gli altri giocatori ed utilizzare linguaggio volgare. Non è consentito collaborare tra giocatori a discapito di altri giocatori (se non previsto dal regolamento del gioco), compiere irregolarità di qualsiasi tipo o frodi a danno dei giocatori e Torre Nera.

I giocatori sono tenuti a osservare le regole, non barare, non tenere una condotta che faccia perdere tempo o risulti offensiva o irritante. Una partita è da considerarsi conclusa quando il report della partita è stato compilato e firmato dai partecipanti e il gioco è stato consegnato al proprietario.

È possibile rifare una mossa ogni qualvolta questa non abbia creato situazioni irreversibili, o non abbia influito su una decisione già presa da un altro giocatore, e se la ricostruzione della situazione precedente non comporta una perdita di tempo considerevole. È anche possibile rifare una mossa contravvenendo a quanto sopra se tutti gli avversari sono concordi nel farla rifare. Qualora non si trovi un accordo le controversie saranno risolte da un arbitro esterno, se presente, o da 3 giocatori presi da altri tavoli con comprovata esperienza.

I giocatori sono tenuti a segnalare anche ai propri avversari se devono ricevere punti o bonus qualora spettanti. Sebbene non punibile, è considerato atteggiamento antisportivo non farlo. Al giocatore che si accorge successivamente di aver dimenticato di attivare o ricevere eventuali bonus o rendite, nel limite di quanto sia possibile ricostruire la situazione corretta e per quanto il fatto sia comprovato anche dagli avversari, si cercherà di attribuirgli ciò che gli spetta, tutto o in parte quando tutto non sia possibile.

Gli spettatori non impiegati direttamente nel gioco sono tenuti a evitare qualunque tipo di suggerimento e ad intervenire solo qualora ravvisino una dimenticanza nella assegnazione di punteggi, rendite e pagamenti, o ravvisino una errata applicazione di qualche regola.

Se c'è un dibattito al tavolo è possibile risolverlo senza l'ausilio di un arbitro esterno, qualora tutti i giocatori siano d'accordo sulle modalità di risoluzione. Se qualcuno è contrario, anche solo una persona, è necessario interpellare l'arbitro per risolvere la questione.

Tutti i partecipanti trasgressori di quanto sopracitato verranno ammoniti. Qualora il comportamento fosse continuativo si provvederà a sospendere temporaneamente o

definitivamente il partecipante dall'evento. In caso di comportamento che violi le norme associative, il giocatore sarà segnalato direttamente al Consiglio Direttivo dell'associazione.

4. ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO

Il torneo è composto da tre fasi:

1. Qualificazioni;
2. Semifinali;
3. Finale.

Prima dell'inizio del torneo è stilata la Classifica Generale (CG); l'elenco dei partecipanti con il relativo punteggio. Il primo anno le posizioni dei giocatori in tale elenco è redatta casualmente ma, a partire dal secondo anno (e a seguire) i risultati dell'anno precedente andranno ad influenzare questa CG. A inizio stagione i giocatori che non hanno partecipato l'anno precedente saranno collocati casualmente nelle ultime posizioni.

Redatta la CG ogni giocatore a partire dall'ultimo e a decrescere, deve proporre il titolo di un gioco da tavolo di cui dispone personalmente e che mette a disposizione lasciandolo in associazione per la durata dell'evento oppure, nominarne uno presente in associazione Torre Nera. Un titolo non può essere proposto da più di due partecipanti.

1. Qualificazioni

Durante le qualificazioni i partecipanti sono suddivisi in gironi a secondo dei partecipanti. Gli organizzatori formeranno i gironi.

In ogni girone le posizioni dei giocatori sono influenzate dall'ordine che hanno in CG, dove in 1° posizione ci sarà chi ha il numero d'ordine più basso e al 4° chi ha il numero d'ordine più alto.

Si giocheranno dalle 4 alle 6 partite con vari incroci decisi a secondo dei partecipanti.

Calcolo del Punteggio Classifica

Alla fine di ogni partita, i giocatori aggiornano il loro punteggio calcolando il coefficiente partita (cp): (*posizione finale del giocatore nella partita / il numero di giocatori al tavolo*), che deve essere sommato ai (cp) delle partite precedenti per poi essere diviso per il numero di partite giocate; il valore così creato è il Punteggio Classifica.

Il giocatore che vincerà il proprio girone, avrà il diritto di poter giocare il titolo scelto in semifinale.

2. Semifinali

- Nel caso il torneo abbia,

- 8 partecipanti: non ci saranno semifinali e si giocherà la finale con i primi quattro giocatori in classifica;

- fino a 15 partecipanti: i primi due giocatori della CG saranno qualificati direttamente alla finale e si svolgeranno due semifinali da quattro partecipanti suddivisi tra i vincitori del proprio girone e secondo la classifica;

- fino a 23 partecipanti: il primo giocatore della CG è qualificato direttamente in finale e si svolgeranno tre semifinali da quattro giocatori suddivisi tra chi ha vinto in proprio girone e secondo la classifica;

- 24 partecipanti, si svolgeranno 4 semifinali da quattro giocatori suddivisi tra chi ha vinto in proprio girone e secondo la classifica.

3. Finale

Nel caso il torneo abbia,

- 8 partecipanti: si svolgerà la finale con i primi quattro giocatori in classifica;

- fino a 15 partecipanti: si svolgerà la finale tra i primi giocatori due della CG e i vincitori delle due semifinali;

- fino a 23 partecipanti: si svolgerà la finale il primo giocatore della CG e i vincitori delle 3 semi-

finali;

- 24 partecipanti: si svolgerà la finale con i vincitori delle 4 semifinali.

Il vincitore di questa partita sarà il Campione del Torneo!

La Classifica Finale a fine torneo diventa la CG per l'anno successivo; ove le prime 4 posizioni sono uguali a quelle d'arrivo della Finale e dalla 5° posizione riprendendo la CG.

5. DURATA DEL TORNEO

A partite dalla data di inizio torneo si deve giocare la partita del torneo ogni tre settimane. Le date di semifinali e finale sono concordate tra i partecipanti e i responsabili dell'evento a tempo debito.

6. QUALI TITOLI SI POSSONO PROPORRE

Un giocatore può proporre solamente titoli da 4 giocatori, con sistema di vittoria a classifica (per es.: un gioco con solo un vincitore assoluto senza un 2-3-4 non è ammesso).

Il titolo utilizzato per la partita finale, sarà sorteggiato tra quelli giocati durante il torneo.

I titoli dichiarati dalla casa editrice della durata inferiore a un'ora, non saranno sorteggiati per la finale.

Importante: non può esserci più di una nomina per titolo; per tanto se tale episodio dovesse verificarsi il giocatore più alto in CG dovrà proporre un altro titolo.

I partecipanti:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____